

DAFTAR PUSTAKA

1. Afni, R. (2020). "CIKGOOD" APLIKASI MARKETPLACE PENYEDIA JASA GURU LES PRIVATE BERBASIS ANDROID.
 2. Andriana, I. (2017). Perancangan Sistem Pelatihan Berbasis Web.
 3. Ayu, F. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) PADA DEVISI HUMAS PT. PEGADAIAN. 15.
 4. Ferry Yudhitama Putra, M. A. (2016). Aplikasi *Reservasi Les Private* Di Easyspeak Denpasar Berbasis Web Dan Android.
 5. Fridayanthie, E. W. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG) . 13.
 6. Imam, R. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-MARKETPLACE ORIGINAL CLOTHING INDONESIA BERBASIS WEB.
 7. Irawan, R. (2017). IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNTER UNTUK PENGEMBANGAN WEBSITE PADA DINAS PERKEBUNAN PROVINSI KALIMANTAN TENGAH. 14.
 8. Lavarino, D. (2016). RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA. 10.
 9. Moehammad Khoyron, T. N. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI GURU LES PRIVATE BERBASIS ANDROID. 13.
 10. Muslim, B. (2016). SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB. 14.
 11. PERAN MARKETPLACE SEBAGAI ALTERNATIF BISNIS DI ERA TEKNOLOGI INFORMASI. (2017). *Rini Yustiani*, 6.
 12. Permadi, B. R. (2020). APLIKASI E-MARKETPLACE PENYEDIA JASA GURU LES.
 13. Putra, A. K. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace.
 14. Putra, A. K. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Penyedia Jasa Les *Private* di Kota Pontianak berbasis web. 5.
 15. Putri, T. N. (2019). Penggunaan Bahasa Pemrograman PHP Dan MySQL Sebagai Penunjang Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Secara online. 10.
 16. Sonataa, F. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis *Customer-To-*

Customer. 10.

17. Sumantri, F. K. (2016). Sistem Informasi Anggota Jemaat GMIM Bethesda Ranotana Menggunakan Framework CodeIgniter. 8.
18. Yani, A. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang). 18.
19. Yoko, P. (2019). Penerapan Metode *Prototype* dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn . 12.
20. Yunita, m. (2017). ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI SARANA INFORMASI PADA LEMBAGA BAHASA KEWIRAUSAHAAN DAN. 10.